Mosaic

NetScape

Opera

Internet Explorer

Safari

FireFox

Chrome

HTTP

Protocolo de red parasistemas de información hipermedia distribuidosde colaboración

HTML1-5 El lenguaje HTML es el lenguaje de marcado predominante de las páginas web.

Cookies

Pequeño fragmento de información enviado por los sitios web y almacenado en el navegador web de un usuario para recordar el estado del sitio web ola actividad anterior del usuario

SSL

protocolos criptográficos que proporcionan comunicaciones seguras por internet

JavaScript

Lenguaje de secuencias de comandos basados en prototipos y orientado a objeto

Java

Los applets de Java, que se pueden ejecutar en navegadores web con una máquina virtual deJava, se incluyeron en la primera versión del lenguaje Java

Flash

Plataforma multimedia utilizada para añadir animación, vídeo e interactividad a las páginas web

XML

Conjunto de reglas de codificación de documentos en un formato legible para máquinas

CSS2

Lenguaje de hojas de estilo empleado para describir la semántica de presentación de un documento

AJAX

Conjunto de métodos de desarrollo web interrelacionados utilizado para crear aplicaciones web interactivas

Fuentes web

Método de representación de fuentes descargadas de sitios web

SVG

Familia de especificaciones de un formato de archivo basado en XML para gráficos de vectores de dos dimensiones, tanto estáticos como dinámicos

Canvas

Elemento HTML5 que permite representaciones dinámicas programables de imágenes de mapa de bits y formas en 2D

XMLHTTPRequest2

Introduce nuevas funciones en una especificación utilizada para enviar solicitudes HTTP o HTTPS directamente a un servidor web y cargar los datos de respuesta del servidor directamente en la secuencia de comandos.

HTML5

Quinta revisión del lenguaje de marcado de hipertexto

Arrastrar y soltar

Método que permite arrastrar y soltar elementos de una página fácilmente sin utilizar apenas JavaScript

RegisterProtocalHandler

Método que permite que los sitios web se registren a sí mismos como posibles controladores de protocolos específicos

Aplicaciones web sin conexión: AppCache

Método que permite definir archivos de páginas web para almacenarlos en caché y poder trabajar con ellos sin conexión

Ubicación geográfica

Método que permite informara un sitio web de la ubicación geográfica de un usuario con su consentimiento

TransicionesCSS3

Permiten que se produzcan cambios de propiedades en valores de CSS durante el tiempo especificado.

Módulo Flexbox de CSS3

Es un modo de diseño flexible que permite diseñar y representar páginas web y aplicaciones más complejas.

IndexedDB

Método de almacenamiento de datos en el navegador del usuario que permite la realización de consultas indexadas en la base de datos

WebGL

API de JavaScript que permite mostrar gráficos 3D interactivos en el navegador sin necesidad de utilizar software o complementos adicionales

requestAnimationFrame

Esta función indica al navegador que debe ejecutar una animación para que el navegador pueda programar de nuevo cambios en el color de la ventana para el siguiente fotograma de animación.

WebRTC

Esta función permite a los navegadores web comunicarse en tiempo real.

API de Web Audio

API de JavaScript de alto nivel que permite procesar y sintetizar el audio de las aplicaciones web

Filtros CSS3

Se trata de una forma de procesar la representación de un elemento antes de que se muestre en el documento. Los filtros pueden aplicar distintos efectos (por ejemplo, difuminación y distorsión) antes de la fase de composición.

Observadores de mutaciones DOM

Este método permite a los desarrolladores reaccionar fácilmente ante los cambios realizados en un DOM.

Aplicaciones web sin conexión: AppCache

Método que permite definir archivos de páginas web para almacenarlos en caché y poder trabajar con ellos sin conexión

AnimaciónCSS3

Se trata de una forma de animar los valores de las propiedades CSS a través del tiempo utilizando fotogramas clave.

GradientesCSS3

Método que permite generar fácilmente una imagen que pasa de forma gradual y fluida de un color a otro

Transformaciones 2DCSS3

Método que permite transformar cualquier elemento de una página web (por ejemplo, ajustarlo a una escala, girarlo y trasladarlo)sin cambiar su efecto en el diseño de la página

Transformaciones3D CSS3

Método que permite situar y transformar elementos en un espacio tridimensional

Política de seguridad de contenido

Mecanismo que evita algunos de los ataques basados en la Web más agresivos dirigidos hacia usuarios y sitios web

API de pantalla completa

Esta API permite mostrar contenido web haciendo uso de toda la pantalla del usuario.

Web Workers

Los Web Workers permiten que las secuencias de comandos se ejecuten en segundo plano para procesar tareas que requieren mucho trabajo desde el punto de vista computacional sin necesidad de bloquear la interfaz de usuario ni otras secuencias de comandos que controlan las interacciones del usuario

Elementos de audio y vídeo

Elementos HTML5 que permiten insertar fácilmente vídeo y audio y reproducirlos en páginas web sin necesidad de utilizar software o complementos adicionales

Tipos de entrada de fecha y hora

Permiten al usuario seleccionar una fecha y una hora para la zona horaria.

API de File System

Proporciona un API que permite que las páginas web creen, lean, exploren y editen una sección de prueba del sistema de archivos local del usuario.

Eventos de toque

Especificación HTML5 que permite que los desarrolladores creen fácilmente aplicaciones web táctiles para superficies táctiles

Web GL

API de JavaScript que permite mostrar gráficos 3D interactivos en el navegador sin necesidad de utilizar software o complementos adicionales

requestAnimationFrame

Esta función indica al navegador que debe ejecutar una animación para que el navegador pueda programar de nuevo cambios enel color de la ventana para el siguiente fotograma de animación.

Web RTC

Esta función permite a los navegadores web comunicarse en tiempo real.

Observadores de mutaciones DOM

Este método permite a los desarrolladores reaccionar fácilmente ante los cambios realizados en un DOM.

API de Web Audio

API de JavaScript de alto nivel que permite procesar y sintetizar el audio de las aplicaciones web

Política de seguridad de contenido

Mecanismo que evita algunos de los ataques basados en la Web más agresivos dirigidos hacia usuarios y sitios web

API de pantalla completa

Esta API permite mostrar contenido web haciendo uso de toda la pantalla del usuario.

Filtros CSS3

Se trata de una forma de procesar la representación de un elemento antes de que se muestre en el documento. Los filtros pueden aplicar distintos efectos (por ejemplo, difuminación y distorsión) antes de la fase de composición.